



2

上手ですね

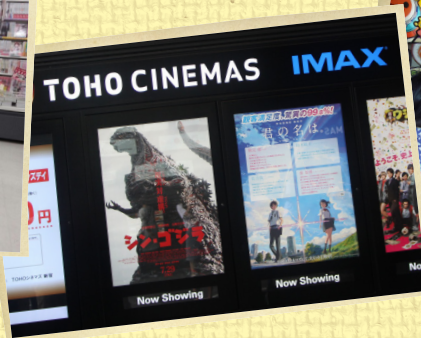
학습 목표

ㄱ 의사소통 기본 표현

1. 허가 けんがく 見学しても いいですか。
2. 상황 설명 まんが まんがを か いたり、ストーリーを かんが えたり します。
3. 칭찬 じょうず 上手ですね。
4. 제안 まんがぶ まんが部に はい 入ったら どうですか。
5. 권유 いっしょ いっしょに かきましょう。

ㄱ 문화

일본의 대중 문화에 대해 설명할 수 있다.





듣고 생각해 볼까요

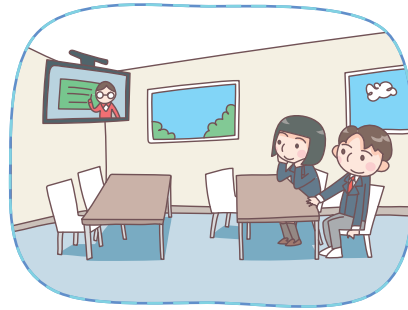
잘 듣고 무슨 뜻인지 생각해 봅시다.

1



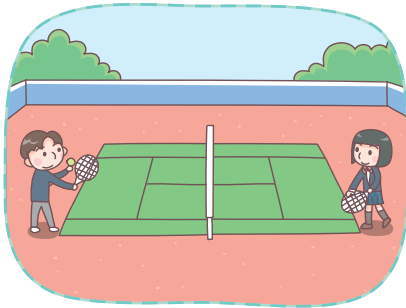
あ
会いましょう

2



み
見ましょう

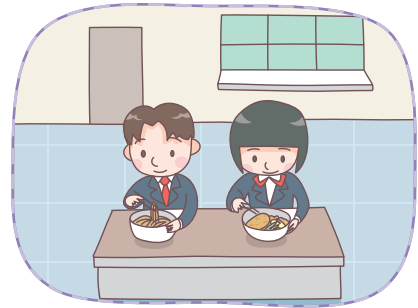
3



し
しましょう

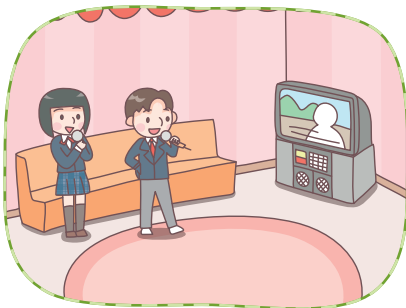
いっしょに

4



た
食べましょう

5



うた
歌いましょう

6



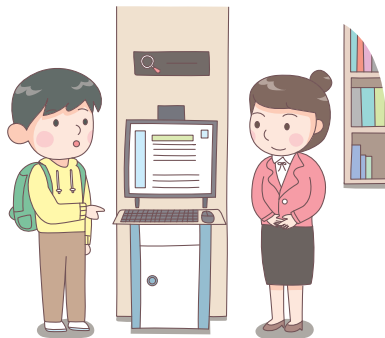
き
聞きましょう



いっしょに 함께 うた 노래를 부르다 き聞く 듣다



2 잘 듣고 허가에 관한 표현을 알아봅시다.



- A すみません。この パソコン ^{つか}使ってもいいですか。
- B かまいませんよ。どうぞ。

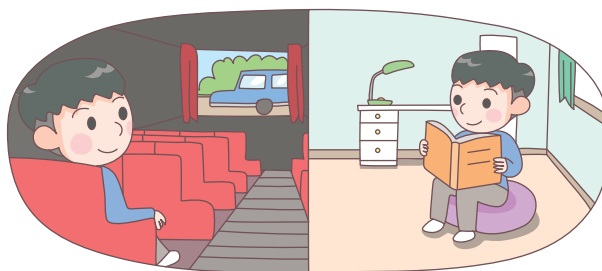


「どうぞ」

「どうぞ」는 상대방에게 무언가를 권유할 때 사용하는 말로, 상황에 따라 '들어 오세요', '앉으세요', '드세요', '받으세요' 등의 의미로 다양하게 사용됩니다.

3 잘 듣고 빈칸에 들어갈 말을 쓴 후, 무엇을 뜻하는지 생각해 봅시다.

1



えいがを ○ たり、本を ○ ○ だり します。

2



かいものを ○ たり、友だちに ○ ○ たり します。



すみません 실례합니다 この 이 パソコン 컴퓨터 ^{つか}使う 사용하다 ~てもいい ~해도 된다
かまいません 상관없습니다 どうぞ 사용하세요 本 ^{ほん}책 ^{とも}かいもの 쇼핑 友だち ^{とも}친구



듣고 말해 볼까요

1 잘 듣고 보기와 같이 말해 봅시다.

보기

にほんご
日本語

A にほんご 日本語가 じょうず 上手ですね。

B いいえ、まだまだです。

1



야きゅう

2



りょうり

3



うた
歌

2 잘 듣고 그림과 알맞은 내용을 연결한 후, 말해 봅시다.

1



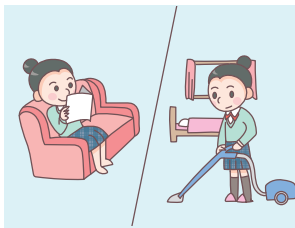
● バイトをしたり、とも友だちに あ会ったり
しました。

2



● ざっしを よんだり、そうじを したり
しました

3



● うんどうを したり、としょかんに
い行ったり しました。



にほんご 日本語 일본어 じょうず 上手だ 잘하다 いいえ 아니요 まだまだです 아직 멀었습니다 야키ゅう 야구 りょうり 요리
うた 노래 うんどう 운동 ~たり ~하기도 하고 としょかん 도서관 バイト 아르바이트 ざっし 잡지 そうじ 청소



3 잘 듣고 보기와 같이 말해 봅시다.

보기



けんどう部^ぶに入^{はい}る

A けんどう部^ぶに入^{はい}ったら とうですか。

B あ、いいですね。

1



ピアノを ならう

2



じゅくに かよう

3



ピンポンを する

4



めがねを かける



けんどう部^ぶ 검도부 入^{はい}る 들어가다 ~たら どう ~하면 어때? ピアノ 피아노 じゅく 학원 かよう 다니다
ピンポン 탁구 めがねを かける 안경을 쓰다



읽고 말해 볼까요

유나가 만화부 동아리실을 견학하러 왔습니다. 

ユナ すみません。ちょっと、見学^{けんがく}しても いいですか。

男子部員^{だんし ぶいん} かまいませんよ。どうぞ。一年生^{いちねんせい}ですか。

ユナ いいえ、3年生^{ねんせい}です。韓国^{かんこく}から 来た^き キム ユナです。

男子部員^{だんし ぶいん} まんが部^ぶでは まんがを かいたり、ストーリーを かんがえたり
します。

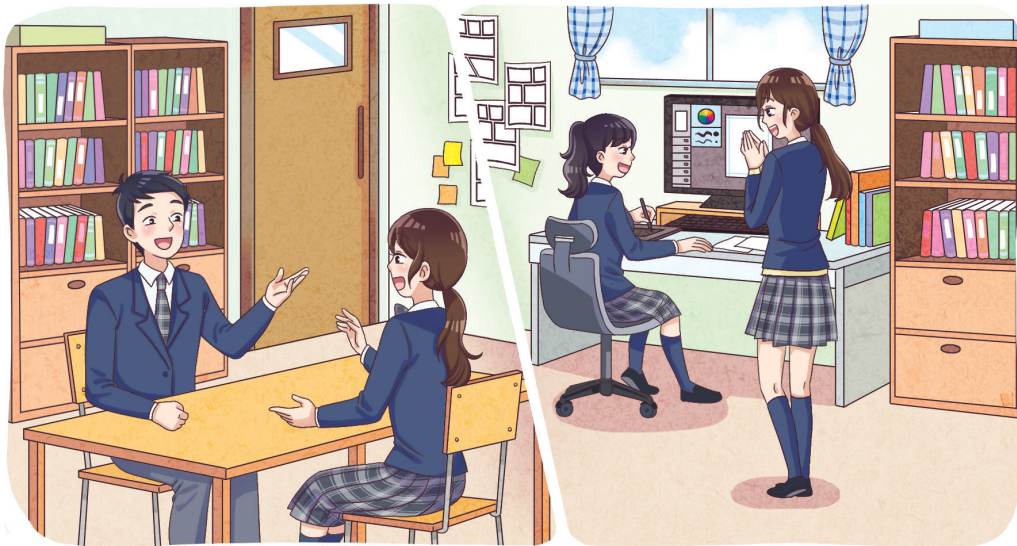
ユナ わあ、上手^{じょうず}ですね。

女子部員^{じょし ぶいん} ありがとうございます。でも、まだまだですよ。

男子部員^{だんし ぶいん} まんがが 好き^すなら、まんが部^ぶに はい 入ったら どうですか。

女子部員^{じょし ぶいん} そうですよ。いっしょに かきましよう。

ユナ そうですね。やって みようかな。



ちょっと 좀 見学^{けんがく} 견학 男子^{だんし} 남자 部員^{ぶいん} 부원 ~年生^{ねんせい} ~학년 韓国^{かんこく} 한국 来る 오다 かく 그리다

ストーリー 스토리 かんがえる 생각하다 女子^{じょし} 여자 好き^す하다 좋아하다 ~なら ~라면 やってみよう 해 봐야지, 해 보자
~かな ~일까?



1 유나가 견학한 동아리의 이름을 써 봅시다.

2 보기와 같이 말해 봅시다.

보기



만화가

- A 만화가가 ^す好きなら、^ぶまんが部に ^{はい}入ったら どうですか。
Bそうですね。やって みようかな。

1



さど

2



ダンス

3



バスケ

3 보기와 같이 말해 봅시다.

보기



^{けんがく}
見学する

- A あのを、^{けんがく}見学しても いいですか。
B どうぞ。

1



ここに すわる

2



まどを あける

3



ペンを かりる

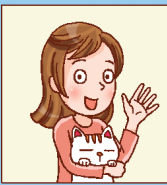


さど 다도 댄스 댄스 바스케 농구 あのを 저어 すわる 앉다 まど 창문 あける 열다 펜 펜 かりる 빌리다



- 유나의 블로그를 읽고 물음에 답해 봅시다.

しあわせ ♥ 日本 にほん せいかつ



 메일



~ はじめての コスプレ けんがく 見学 ~

きのう コスプレを み 見に い 行きました。

みんな まんがから で 出て き きた ようで いままで

み 見た こ ことが な ない ふしぎな せ せかいでした。

いっしょに しゃしん 写真を と ったり はな 話したり し しました。

とても たのしかったです。

みなさんも コスプレを み 見に い 行ったら どうですか。

- 1 유나가 간 곳을 골라 봅시다.

1



2



3



- 2 유나가 무엇을 하며 즐거워 했는지 모두 찾아 써 봅시다.

_____ たり _____ たり しました。



코스프레는 애니메이션이나 만화, 게임 속의 등장인물로 분장하는 행위를 말하며 코스프레를 하는 사람들을 코스플레이어(cosplayer)라고 하기도 해요.



しあわせ 행복 せいかつ 생활 はじめて 처음 コスプレ 코스프레 きのう 어제 みんな 모두 で 出る 나오다
 ~ようだ ~것 같다 いま 지금 ふしぎだ 신기하다 せかい 세계 しゃしん 写真 사진 と 取る 찍다 はな 話す 말하다 とても 아주, 무척
 たのしい 즐겁다 みなさん 여러분

2. 上手ですね。 37



정리해 볼까요

01 한자

国	훈	くに	예	国 ^{くに} へ かえる 고국에 돌아가다
	음	こく	예	帰国 ^{きこく} 귀국

02 동사의 た형 (~하였다, ~였다)

동사 종류	활용 방법	기본형	예
1그룹 동사	~う・つ・る → ~った ~む・ぬ・ぶ → ~んだ ~く・ぐ → ~いた・いだ ~す → ~した	あ 会う 만나다 よむ 읽다 き 聞く 듣다 およぐ 헤엄치다 はな 話す 말하다 *예외: 行く 가다	あ 会った よんだ き 聞いた およいだ はな 話した い 行った
2그룹 동사	~る → ~た	み 見る 보다 た 食べる 먹다	み 見た た 食べた
3그룹 동사	불규칙 활용	する 하다 くる 오다	した き 来た

03 ~ても いい ~해도 된다

けんがく 見学^{けんがく}しても いい ですか。 견학해도 됩니까?

04 ~たり、~たり ~하거나, ~하거나

まんがを かい^{たり}、ストーリーを かんがえ^{たり} します。
만화를 그리거나, 스토리를 생각하거나 합니다.

05 ~たら どうですか ~하면 어떨습니까?

けんどう部^ぶに 入っ^{はい}たら どうですか。 검도부에 들어가면 어떨습니까?





함께 해 볼까요

칼레이도 사이클 게임

 「~ましょう」 표현을 넣어서 칼레이도 사이클(カライドサイクル)을 만들어 봅시다. 완성된 칼레이도 사이클의 원을 돌려서 나온 「~ましょう」 표현의 뜻을 옆 사람과 번갈아 가며 맞추는 게임(ゲーム)을 해 봅시다.

준비물 도면(활동 자료 167~169쪽), 가위, 풀

만드는 방법

- 1 제일 바깥쪽 선을 따라서 잘라 냅니다.
- 2 우측 사선, 좌측 사선 방향을 따라 뒤쪽으로 접었다 펼치면 마름모꼴 모양이 됩니다. (칼 뒷면이나 자 등으로 미리 실선을 따라 그어주면 나중에 접기 편합니다.)
- 3 수직 방향으로 잘 접힐 수 있게 앞뒤로 두 번 정도 접어 줍니다.
- 4 그림이 밖으로 나오게 왕관 모양으로 둥그렇게 만든 후, 오른쪽 끝부분을 왼쪽 A부분에 붙입니다.
- 5 왕관 모양의 위쪽부터 그림이 3개가 모여 보이도록 하나씩 안으로 접어 들어갑니다.
- 6 마지막 B부분이 겹으로 드러나면 B부분에 풀칠을 합니다.
- 7 송곳이나 클립 또는 연필 끝을 이용하여 B부분을 안으로 집어 넣어 붙여 줍니다.



칼레이도 사이클이란 사면체 여러 개를 붙인 반지 모양의 장난감으로, 돌릴 때마다 다른 면을 볼 수 있어요.

ぶんか

일본의 대중 문화

만화 まんが



일본은 세계 제1의 만화 왕국으로 만화를 연재하는 잡지도 아주 많다. 인기 만화는 단행본으로 출판되고 대부분 애니메이션으로 만들어진다.

일본에는 1억 부 넘게 발행되는 만화도 여러 개 있다. 발행 부수가 가장 많은 만화는 기네스북에도 올라 있는 '원피스'로 3억만 부를 넘겼다.

애니메이션 アニメーション



일본에서는 애니메이션을 줄여서 '아니메(アニメ)'라고 한다. 잘 알려진 것으로는 '원령공주', '이웃집 도토로', '너의 이름은' 등이 있다. 다양한 애니메이션을 문화 콘텐츠로 하여 일본 국가 브랜드의 가치를 높이고 있다. 도쿄의 애니메이션센터에서는 다양한 자료를 볼 수 있다.

라이트 노벨(light novel)은 일본에서 생겨난 소설의 한 종류이다. 중고생을 주요 타겟으로 하여 읽기 쉽게 쓰여진 엔터테인먼트 소설로서, 표지에 애니메이션 풍의 일러스트가 사용되는 것이 특징이다. 연애, SF, 판타지, 미스터리, 호러 등 다양한 장르가 있다.



라이트노벨 ライトノベル



오타쿠 おたく

오타쿠는 한 가지 일이나 분야에 몰입하는 사람 또는 특정 분야에 해박한 지식을 가진 사람을 말한다. 영화, 게임, 만화, 아이돌 등 다양한 분야에 오타쿠가 존재한다.



만화로 알아보는 일본 문화



OX 퀴즈

- 일본에서는 만화를 ‘아니메’라고 한다. ☐
- 표지에 애니메이션 풍의 일러스트가 사용된 소설을 라이트 노벨이라고 한다. ☐

주관식 퀴즈

- 한 가지 일이나 분야에 몰입하는 사람 또는 특정 분야에 해박한 지식을 가진 사람을 뭐라고 하나요?



- 우리나라와 일본의 만화 및 애니메이션을 조사해 봅시다.
- 자신이 좋아하는 만화나 애니메이션에 대해 친구들과 이야기를 나누어 봅시다.



이거 알아요?

중고책 체인점(中古本チェーン店)^{ちゅうこほん}^{てん}



일본은 한국보다 책이 비싸다면서?

그래서 난 중고책 체인점(中古本チェーン店)^{ちゅうこほん}^{てん}을 이용해. 규모가 크고 분위기도 괜찮아. 책은 물론이고, CD, 게임기(ゲーム機), 컴퓨터(パソコン), 스마트폰(スマートフォン), 옷(ふく), 악기(がっき) 등의 중고품도 있어. 나도 책을 몇 권 팔아 봤어.



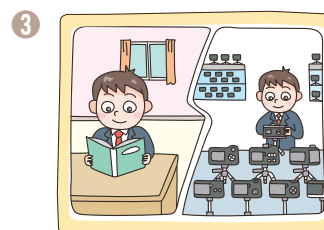
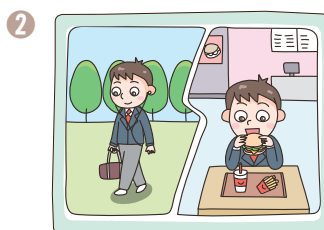
업계 1위 중고책 전문 체인점에서는 점포 내에 ‘다 읽은 책을 다시 팔아 주십시오’라는 간판을 내걸고 있습니다. 상태가 좋으면 중고로 산 책을 중고로 되파는 시스템(システム)을 갖추고 있습니다.



확인해 볼까요



1 잘 듣고 대화 내용과 관계있는 것에 **Y** 표 해 봅시다.



2 빈칸에 공통으로 들어갈 표현으로 알맞은 것을 골라 봅시다.

- えいがを ^み 見 _____ かどうか
- まんが部 ^ぶ に ^{はい} 入っ _____ かどうか。

- ① た ② たら ③ たり ④ ても ⑤ には

3 밑줄 친 부분에 들어갈 표현으로 알맞은 것을 골라 봅시다.

- A すみません。ここに すわっても いいですか。
- B はい、_____。

- ① どうも ② すわった ③ すわります
- ④ すわりましょう ⑤ かまいませんよ

4 대화의 빈칸에 들어갈 말을 **보기** 에서 골라 써 봅시다.



A ^{にほんご} 日本語、^{じょうず} 上手ですね。

B いいえ、_____。

보기

おかげさまで まだまだです よろしく ^{つた} お伝えください